ANTRAG

Bundesjugendwerkskonferenz 2024

*Antragsteller*innen:*

Tagesordnungspunkt: 7.b. Anträge

A11: Digitale Erklärung von Gruppenspielen

1 Das Bundesjugendwerk wird beauftragt auf mindestens einem Forenwochenende seinen
2 Gliederungen die Möglichkeit zu geben, Gruppenspiele Infrastruktur (Intro,
3 Outro, Leitfaden, Workshops etc.) zur Verfügung zu stellen um Gruppenspiele, wie
4 zum Beispiel Warm Up's (WUPs), die im Jugendwerk genutzt werden, in Form von
5 Videos festzuhalten und auf einer Videoplattform (zum Beispiel Youtube) zur
6 Verfügung zu stellen.

7 Hierzu sollen mehrere Spiele ausgewählt und mit dem Video aufgezeichnet werden.
8 Die Aufzeichnung soll eine detaillierte Beschreibung und Erklärung des Spiels
9 beinhalten. Zudem sollen Angaben darüber gemacht werden, für welche Gruppe und
10 in welcher Situation das jeweilige Spiel geeignet ist. Die praktische
11 Durchführung soll ebenfalls Teil des Videos sein. Hierbei können Spiele aus der
12 Praxismappe oder gängige Spiele, die unseren Werten entsprechen, genutzt werden.
13 Diese Videos sollen dann auf einer Videoplattform (zum Beispiel YouTube) und
14 anderen sozialen Medien veröffentlicht werden.

Begründung

15 Viele Spielbeschreibungen im Internet oder in der Praxismappe enthalten eine
16 schriftliche Anleitung. Die Darstellung durch Videos kann dabei helfen, die
17 Spiele verständlicher und anschaulicher zu erklären. Die Praxismappe ist nach
18 wie vor ein gutes Standardwerk, in dem zahlreiche Spielideen aufgegriffen
19 werden. Wir erhoffen uns für das Jugendwerk ein gutes nahezu
20 Alleinstellungsmerkmal mit solchen Videos. Diese könnten die Aufmerksamkeit in
21 der Öffentlichkeit erhöhen, aber auch die weitere Verbreitung der Praxismappe
22 für Fachkräfte positiv beeinflussen.

23 Die konkrete Umsetzung könnte auf dem nächsten Forenwochenende stattfinden. Es

24 könnte ein Konzept (Drehbuch) ausgearbeitet werden, sodass anschließend eine
25 Gruppe von Freiwilligen diese Videos zum Beispiel beim Bundestreffen drehen
26 kann.